

TP8 - Une maitresse !

Si nous souhaitons définir sur nos pages des boutons permettant de les feuilleter, il nous est possible de définir ces boutons en un seul endroit, une page maîtresse, et d'associer celle-ci aux pages devant recevoir les boutons.

Les pages auxquelles on associe une page maîtresse héritent automatiquement de ce que contient celle-ci. Dans l'exemple des boutons, cela permet donc de n'en définir que deux, qui serviront pour autant de pages que nous le souhaiterons.

Une page maîtresse est une page désignée en tant que couche de fond (maîtresse arrière) ou de premier plan (maîtresse avant) d'une ou de plusieurs autres pages

Les objets placés sur une page **maîtresse arrière** apparaissent **derrière** les objets de la page en cours. Une page maîtresse arrière est donc utile pour définir un arrière-plan ou une maquette.

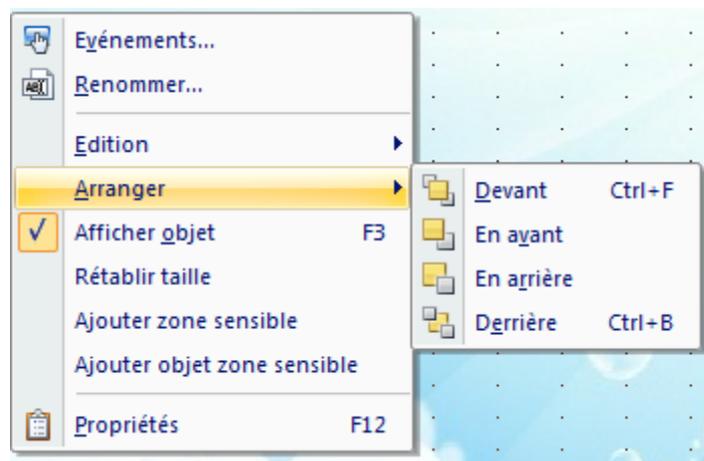
Les objets placés sur une page **maîtresse avant** apparaissent **devant** les objets de la page en cours. Une page maîtresse avant est donc utile pour définir boutons et menus

➔ Vous pouvez définir autant de pages maîtresses que vous le désirez, ce qui signifie que vous pouvez articuler votre présentation en différentes sections, chacune d'entre elles disposant de son propre arrière-plan et de boutons et menus distincts.

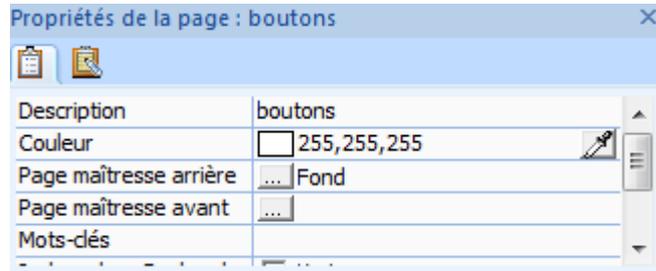
Travail demandé :



1. Créer 5 pages comme suit :
2. Commencer par la page « fond », elle va contenir l'image « fond » et arranger la en derrière, insérez aussi un titre

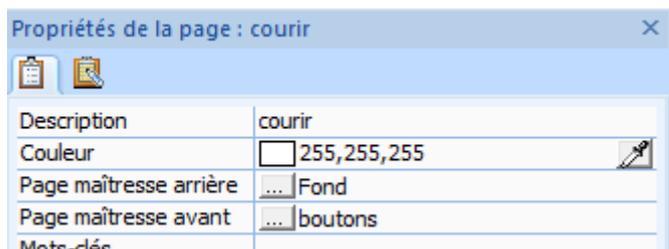
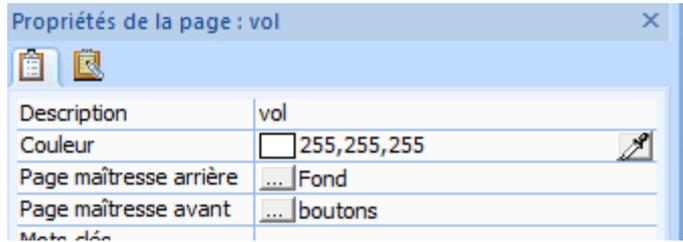
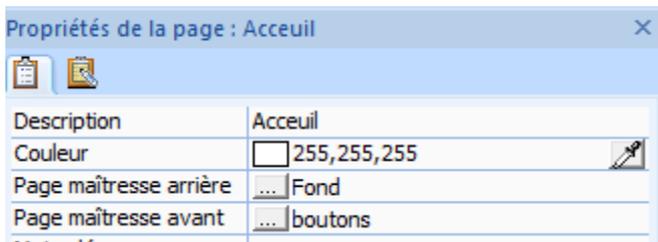


3. Modifier la propriété de la page boutons, elle doit avoir la page fond comme une page maîtresse arrière.



4. Compléter la page boutons en ajoutant les deux zones de texte voir le fichier exécutable.

5. Effectuez des modifications suivantes :



6. Complétez les pages en suivant le fichier exécutable
7. Ajouter deux objets titres en bas de page qui seront affichés dans toutes les pages de l'application :

- ✓ Objet 1 : titre : contient « المستوى : سنة أولى ابتدائي »
- ✓ Objet 2 : titre : contient « خروج » pour quitter l'application.

8. Ajouter des animations selon votre gout.