

Département Technologies de l'Informatique

NOM :

Date : 11/06/2013

PRENOM :

Classe : L2 SEM

N° CIN :

Epreuve : Dév.
d'applications Mobiles

Note :

Code :

DEVOIR DE SYNTHÈSE

UE : Développement
ECUE : Dév. d'Applications Mobiles

Classe(s) : L2-SEM

Enseignant(s) : Mehdi M'tir

Documents autorisés : ☐ Oui ☒ Non

Date : 11/06/2013

Durée : 1h30mn

Nombre de pages : 9
+ Annexe

Calculatrice autorisée : ☐ Oui ☒ Non

Note :

Signature du correcteur :

Partie 1 : QCM (4 points)

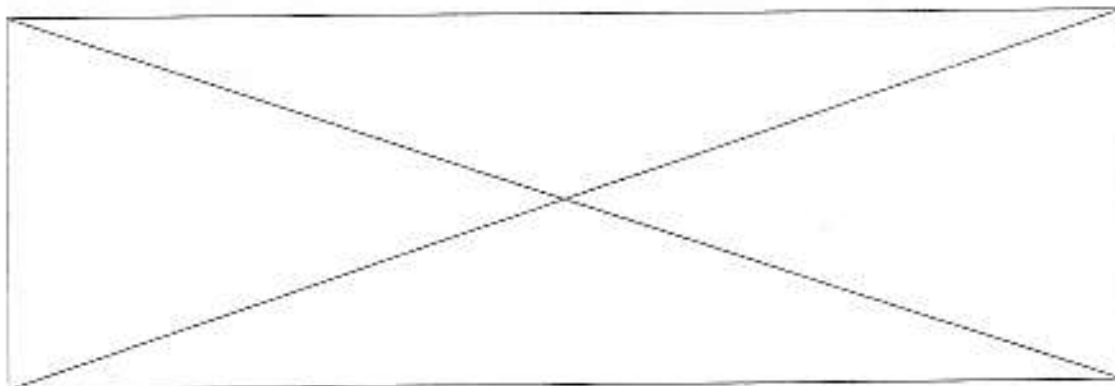
N.B. : Une ou plusieurs propositions peuvent être choisies par question

- Lire attentivement la question avant de répondre.
- Répondre directement sur la feuille du sujet (noircir le cercle devant la bonne réponse ●) et mettre la justification lorsqu'elle est demandée.
- Utilisez un crayon noir si votre réponse n'est pas définitive afin de pouvoir effacer.
- Soignez vos réponses, une réponse surchargée ou ambiguë ne sera pas comptée.

1. L'utilisation d'un objet intent en mode **explicite** dans le code d'une activité permet de

- A. ☐ Lancer une autre activité dans la même application
- B. ☐ Lancer une activité dans une autre application différente
- C. ☐ Lancer un service android
- D. ☐ Lancer un service web

Justifier :



2. Parmi les versions du système Android suivantes, laquelle est la plus récente ?

- A. ☐ Eclair
- B. ☐ HoneyComb
- C. ☐ Gingerbread
- D. ☐ IceCreamSandwich

Justifier :

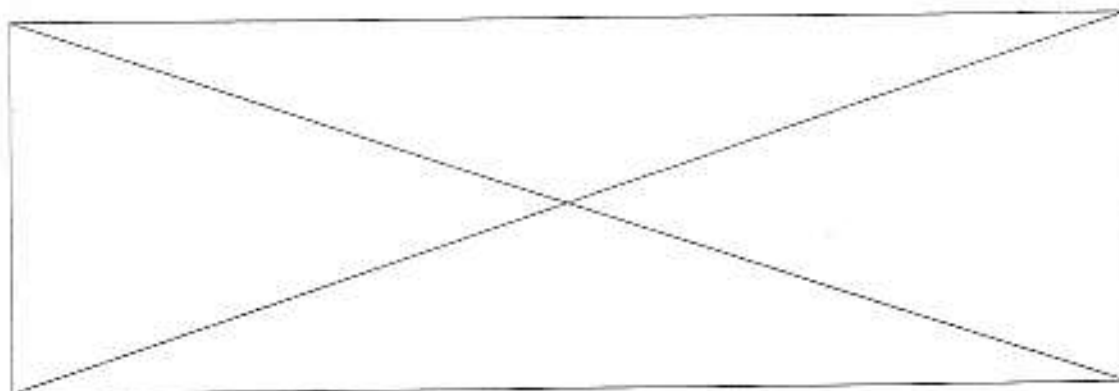
3. Identifier dans la liste suivante, les composants applicatifs du système Android

- A. ☐ Activité
- B. ☐ Objet Intent
- C. ☐ Service
- D. ☐ Récepteur d'Intents

4. Quels objets peut-on récupérer à l'aide de la méthode findViewById ?

- A. ☐ Une image
- B. ☐ Un bouton
- C. ☐ Un layout
- D. ☐ Une activité

Justifier :



Partie 2 (16 points)

Soit un formulaire de contact contenant les champs suivants :

- Nom (Champ de saisie texte)
- Prénom (Champ de saisie texte)
- Email (Champ de saisie texte)
- Message (Champ de saisie texte)
- Un bouton de validation

- a. Compléter le code du fichier **contact.xml** ci-dessous afin de décrire le layout de la page contact (3pts).

```
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:layout_width="fill_parent"
    android:layout_height="fill_parent"
    android:orientation="horizontal"
    android:baselineAligned="false" >
```

.....

.....

.....

.....

.....

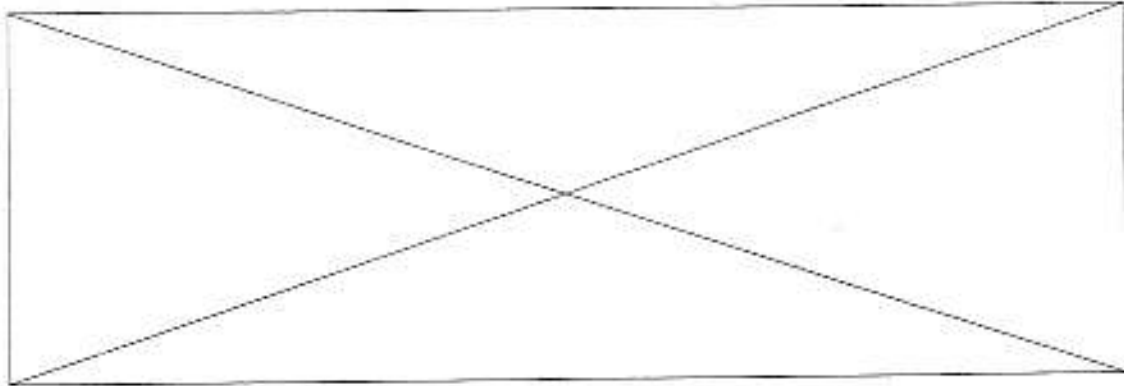
.....

.....

.....

.....

.....



2

Partie 2 (16 points)

Soit un formulaire de contact contenant les champs suivants :

- Nom (Champ de saisie texte)
- Prénom (Champ de saisie texte)
- Email (Champ de saisie texte)
- Message (Champ de saisie texte)
- Un bouton de validation

- a. Compléter le code du fichier **contact.xml** ci-dessous afin de décrire le layout de la page contact (3pts).

```
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:layout_width="fill_parent"
    android:layout_height="fill_parent"
    android:orientation="horizontal"
    android:baselineAligned="false" >
```

.....

.....

.....

.....

.....

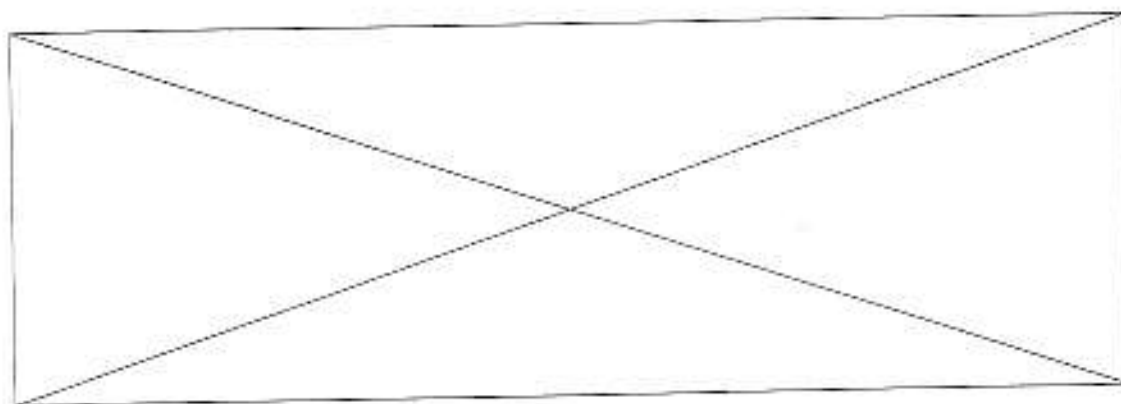
.....

.....

.....

.....

.....



2

</LinearLayout>

- b. Dans quel répertoire du projet allez-vous stocker le fichier **contact.xml** réalisé dans la question précédente ? (1 pt)





c. Reprendre et compléter le code de l'activité définie dans la question c. (affichage basé sur **contact.xml**) afin d'intercepter le click sur le bouton de validation et réaliser le traitement suivant : (3 pts)

- Page 5 sur 9

