

Établissement : Lycée 2 Mars 1934 Degache Tozeur	Devoir de Synthèse N° 2 Matière : Informatique	Date : 22/02/2022	
Enseignante : Dhahri Nabila		Durée : 1 heure	Classe : 1 S 4
Nom & Prénom :.....		Poste N° :	Note :..... /20

Important : Dans le répertoire 1ère année, créez un dossier de travail, ayant comme nom votre nom et prénom, dans lequel vous devez enregistrer, au fur et à mesure, votre travail.

Exercice 1 : (...../8 points)

1. Donner l'instruction python permettant d'importer la bibliothèque **Turtle**.

.....

2. Donner l'instruction python permettant de choisir la forme de la tortue.

.....

3. Donner l'instruction python permettant de changer la couleur de trait en bleu.

.....

4. Donner l'instruction python permettant d'avancer de 240 pixels.

.....

5. Donner l'instruction python permettant de tourner vers la gauche de 150 degrés.

.....

6. Sachant que les deux instructions de la question 4 et la question 5 sont répétées 12 fois, quel est le dessin obtenu ?

.....

7. Donner l'instruction python permettant de modifier la couleur de remplissage en rouge.

.....

8. Donner le script complet.

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

Exercice 2 : (...../4 points)

Écrire un script python permettant de dessiner et de remplir un cercle.

.....

.....

.....

.....

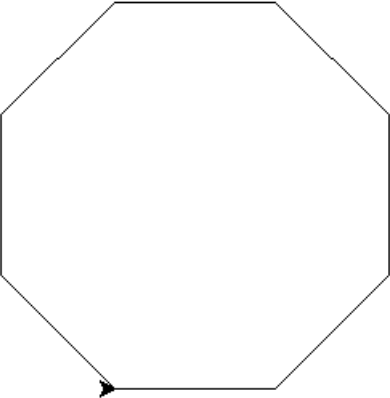
.....

.....

Exercice 3 : (...../8 points)

Donner le script python permettant de dessiner un Octogone.

Un octogone est un polygone régulier à 8 sommets.

Forme	Programme
	

BON TRAVAIL...

Établissement : Lycée 2 Mars 1934 Degache Tozeur	Devoir de Synthèse N° 2 Matière : Informatique	Date : 22/02/2022	
Enseignante : Dhahri Nabila		Durée : 1 heure	Classe : 1 S 4
Nom & Prénom :		Poste N° :	Note : /20

Important : Dans le répertoire 1ère année, créez un dossier de travail, ayant comme nom votre nom et prénom, dans lequel vous devez enregistrer, au fur et à mesure, votre travail.

Exercice 1 : (...../8 points)

- Donner l'instruction python permettant d'importer la bibliothèque **Turtle**.
.....**from turtle import ***.....
- Donner l'instruction python permettant de choisir la forme de la tortue.
.....**shape("turtle")**.....
- Donner l'instruction python permettant de changer la couleur de trait en bleu.
.....**color('blue')**.....
- Donner l'instruction python permettant d'avancer de 240 pixels.
.....**forward(240)**.....
- Donner l'instruction python permettant de tourner vers la gauche de 150 degrés.
.....**left(150)**.....
- Sachant que les deux instructions de la question 4 et la question 5 sont répétées 12 fois, quel est le dessin obtenu ?
..... **Une étoile à 12 branches**
- Donner l'instruction python permettant de modifier la couleur de remplissage en rouge.
..... **fillcolor('red')**
- Donner le script complet.

```
from turtle import *
shape("turtle")
color('blue')
fillcolor('red')
begin_fill()
forward(200)
left(150)
forward(200)
left(150)
forward(200)
```

```
left(150)
forward(200)
left(150)
forward(200)
left(150)
forward(200)
left(150)
forward(200)
left(150)
forward(200)
```

```
left(150)
forward(200)
left(150)
forward(200)
left(150)
forward(200)
left(150)
forward(200)
left(150)
end_fill()
```

Exercice 2 : (...../4 points)

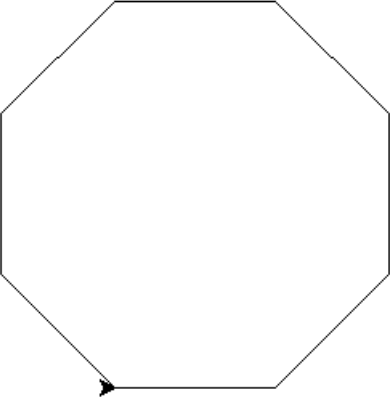
Écrire un script python permettant de dessiner et de remplir un cercle.

```
from turtle import *  
fillcolor('green')  
begin_fill()  
circle(140)  
end_fill()
```

Exercice 3 : (...../8 points)

Donner le script python permettant de dessiner un Octogone.

Un octogone est un polygone régulier à 8 sommets.

Forme	Programme	
	<u>Méthode 1</u>	<pre>from turtle import * arête=8 for i in range(arête): forward(100) left(360/arête)</pre>
	<u>Méthode 2</u>	<pre>from turtle import * forward(100) left(45) forward(100) left(45) forward(100) left(45) forward(100) left(45) forward(100) left(45) forward(100) left(45) forward(100) left(45)</pre>

BON TRAVAIL...